

# 施術者用

	施術名	内容	方法	次元
1	スイッチング除去	脳脊髄液を流す	頭の辺から指で上から下に向かってゆっくりなぞっていく	-
2	Yes / No の確認	ヒザ・足首・手など	Yes のサインを見せて下さい / No のサインを～	-
	繋がり先の確認	今、Yes/No でお答え頂いているのはどなたですか？		-
3	接地面障害	接地面障害の除去	接地面障害があるか? → 上か下か? → 何センチか?	接地面障害を正常にする次元は?
4	異次元設定	思考の玉	思考(意識エネルギー)の玉をイメージして松果体付近に放り込む	
		松果体の周波数	解剖学的な松果体の周波数は正常か?	松果体を正常にする次元は?
		異次元設定接地面	IRの松果体を意識した上で接地面障害はあるか?	接地面を正常にする次元は?
5	相互メジャー設定	自分の松果体と空間との関係	私の松果体は? → 空間は? →	この状態を確定させて
		を相互メジャーの関係にする	私の松果体は? → 空間は?	作動させるための次元は?
6	レベルアップ法	松果体のレベルを上げる	IRを使いこなすための松果体のレベルを上げる(活性化させる)	どの次元界の物理法則を使って
		呼吸の波は起こせたか?	るために	呼吸の波を起こすのか?
7	呼吸の波	①肺呼吸 ②一次呼吸(脳脊髄液の循環のリズム) ③自立運動 ④脳・脊髄の単独リズム ⑤生命の呼吸 ⑥始まりの呼吸		